



1. Active Learning คืออะไร

- เป็นการเรียนการสอนที่พัฒนาศักยภาพทางสมอง ได้แก่ การคิด การแก้ปัญหา การนำความรู้ไปประยุกต์ใช้
- เป็นการเรียนการสอนที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้
- ผู้เรียนสร้างองค์ความรู้และจัดระบบการเรียนรู้ด้วยตนเอง
- ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนการสอน มีการสร้างองค์ความรู้ การสร้างปฏิสัมพันธ์ร่วมกัน และร่วมมือกันมากกว่าการแข่งขัน
- ผู้เรียนได้เรียนรู้ความรับผิดชอบร่วมกัน การมีวินัยในการทำงาน และการแบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบ
- เป็นกระบวนการสร้างสถานการณ์ให้ผู้เรียนอ่าน ฟัง คิด
- เป็นกิจกรรมการเรียนการสอนเน้นทักษะการคิดขั้นสูง
- เป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนบูรณาการข้อมูล, ข่าวสาร, สารสนเทศ, และหลักการสู่การสร้างความคิดรวบยอดความคิดรวบยอด
- ผู้สอนจะเป็นผู้อำนวยการความสะดวกในการจัดการเรียนรู้ เพื่อให้ผู้เรียนเป็นผู้ปฏิบัติด้วยตนเอง
- ความรู้เกิดจากประสบการณ์ การสร้างองค์ความรู้ และการสรุปทบทวนของผู้เรียน

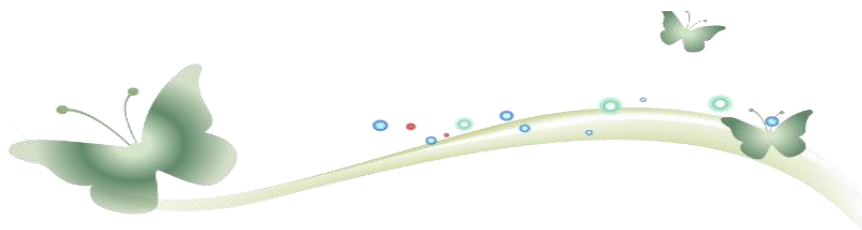
2. ในความคิดของข้าพเจ้า Active Learning คืออะไร

- ในความคิดของข้าพเจ้า Active Learning คือ การจัดการเรียนรู้ที่เน้นให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริง โดยมีการนำสื่อการเรียนการสอนมาให้ผู้เรียนใช้ ให้ผู้เรียนได้ปฏิบัติจริง และทำงานร่วมกันเป็นกลุ่มซึ่งมีครูเป็นผู้กระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการอยากรู้อยากเห็น แล้วร่วมกันสรุปข้อเท็จจริง โดยครูจะเป็นผู้คอยอำนวยความสะดวก

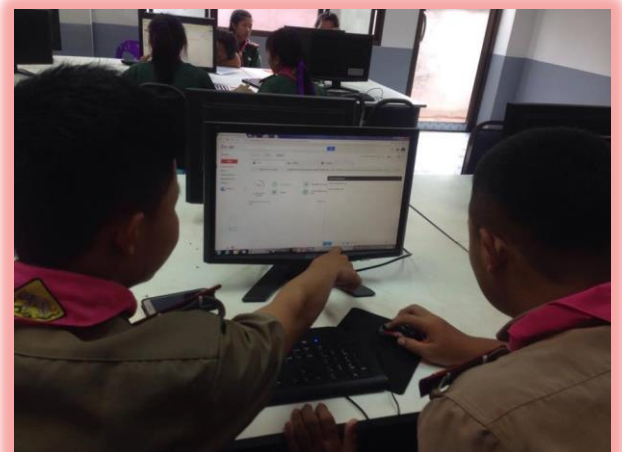
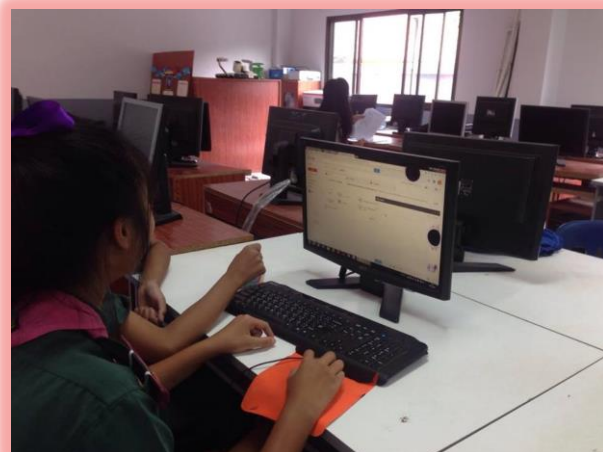
3. วิธีการนำกระบวนการ Active Learning มาใช้ในการจัดการเรียนการสอนในรายวิชาคอมพิวเตอร์

- จัดกิจกรรมให้นักเรียนได้ปฏิบัติจริง
- เน้นให้ผู้เรียนได้เป็นผู้ที่กล้าแสดงความคิดเห็นในการจัดการเรียนรู้ต่อบทเรียน
- หากิจกรรมที่น่าสนใจและเหมาะสมกับวัยของนักเรียนมาใช้ในการจัดการเรียนการสอน
- ให้ปฏิบัติกิจกรรมกลุ่มโดยมีการระดมความคิดของนักเรียนแล้วร่วมกันสรุป
- นำความรู้ทักษะในกลุ่มสาระอื่นมาบูรณาการในการจัดการเรียนการสอน

นายเสถียรวงศ์ อินทะเรืองรุ่ง ครูผู้สอนวิชาคอมพิวเตอร์ โรงเรียนบ้านห้วยไคร้ สพป.ชร. 2



ภาพการจัดกิจกรรมการเรียนรู้วิชาคอมพิวเตอร์



ภาพการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในกิจกรรมลดเวลาเรียนเพิ่มเวลารู้

